



Bee- Bot Spel

Förberedelser: Klipp ut och placera slumpmässigt ut poängen under rutnätet.

Du behöver: Bee-eller Blue-Bot, transparent rutnät, tidtagare/timglas och poängkort.

Deltagare: Två eller flera spelare

Spelet går ut på att:

Samla så många poäng som möjligt på tid! Du eller dina medspelare räknar poängen. Spelare med flest poäng vinner!

Vänd timglasets och programmera *boten* så att den "plockar" så många poäng som möjligt!

Vill man göra det svårare kan man sätta ut hinder i vissa rutor så att det blir svårare för *boten* att ta sig runt spelplanen.



