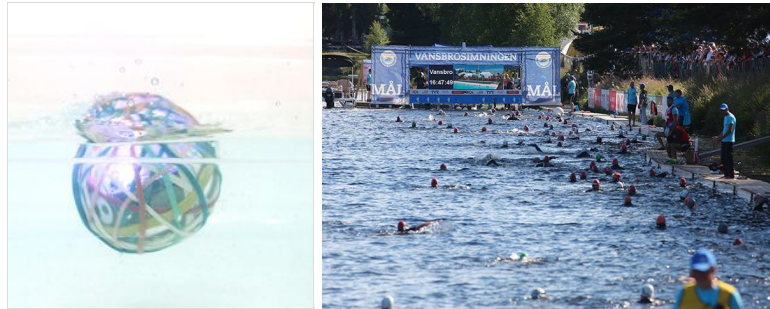
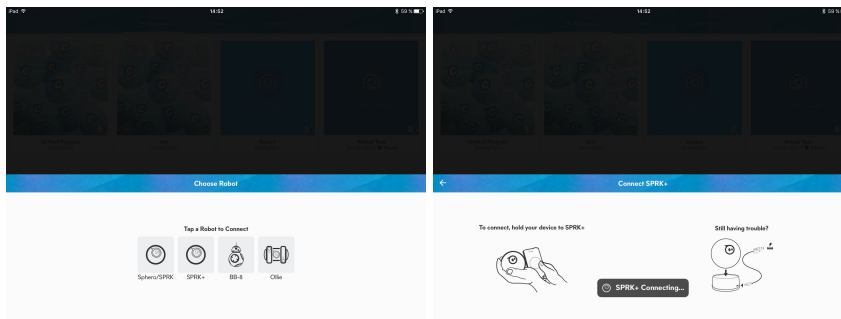


# Sphero simmare

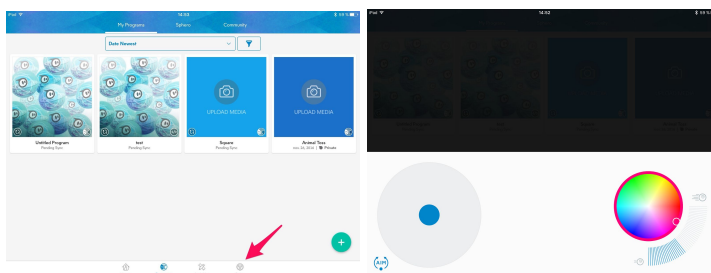
Sphero SPRK+ tränar inför Vansbrosimmet. Testa olika "simdräkter" för att se vilken som förbättrar Spheros prestanda mest.



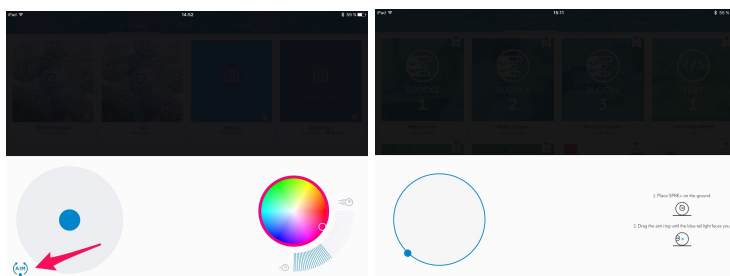
1. Öppna SPHERO Lightning Lab appen.
2. "Choose robot" fönster öppnas automatiskt. Välj SPRK+ och följ instruktionerna.



3. Om Drive inte öppnas automatiskt, öppna den.

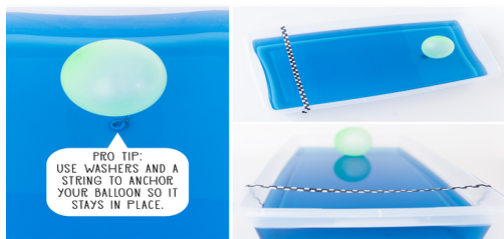


4. Tryck på "Aim" för att kalibrera roboten. Se till att blå lampan på Sphero är mot den som kör.



## Sphero simmare

### 5. Placera Sphero i vattnet vid START.



6. En person är tidtagare och en annan kör Sphero med Drive appen.
7. Testa hur lång tid det tar för Sphero att köra runt ballongen och komma tillbaka till Mål.
8. Testa olika föremål och "dräkter" av egen design för att se om du kan förbättra Spheros tid.
9. Dokumentera resultatet i tabellen som finns på bordet.

### Diskutera:

- ★ I vilken simdräkt simmade Sphero snabbast? långsammaste?
- ★ Varför simmade Sphero snabbare?
- ★ Hur skulle man kunna förbättra design för att få Sphero att simma ännu snabbare?

### Ur centrala innehållet i ämnet Fysik:

#### Fysiken och vardagslivet

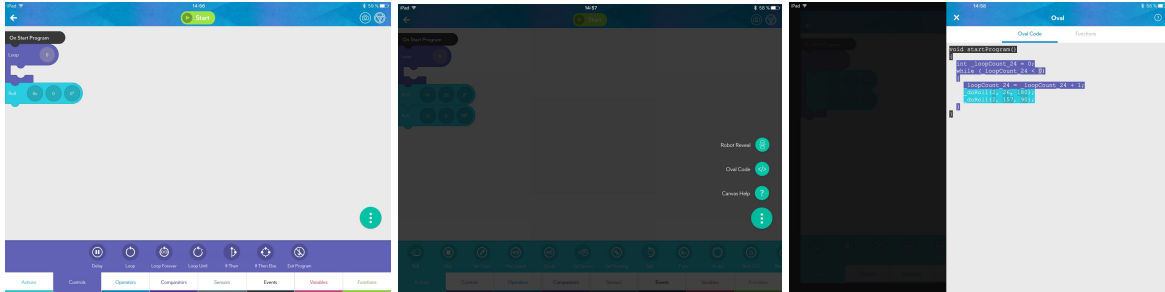
- Krafter och rörelser i vardagssituationer och hur de upplevs och kan beskrivas, till exempel vid cykling.
- Dokumentation av enkla undersökningar med tabeller, bilder och enkla skriftliga rapporter.



HANDS-ON  
SCIENCE

Gå vidare!

Skriv eget program med Spheros blockprogrammering program eller med Spheros textbaserade program Oval Code (som är baserat på C).



Hitta tips på olika aktiviteter i Spheros community i Lightning Lab appen!