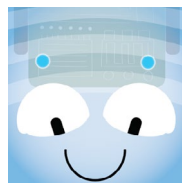


Hur fungerar en Blue-Bot?

En Blue-Bot kan styras med knapparna på robotens rygg precis som den enklare varianten Bee-Bot. Vid varje tryck sänds en signal till robotens mikroprocessor som är programmerad att röra på roboten.

Med en Blue-Bot kan programmeringen tas en nivå högre genom att den även kan styras via en lärplatta. Ladda ner appen gratis från AppStore eller GooglePlay. För små barn kan Blue-Bot användas precis på samma sätt som Bee-Bot, men nu finns en möjlighet att gå vidare i programmeringsövningarna.



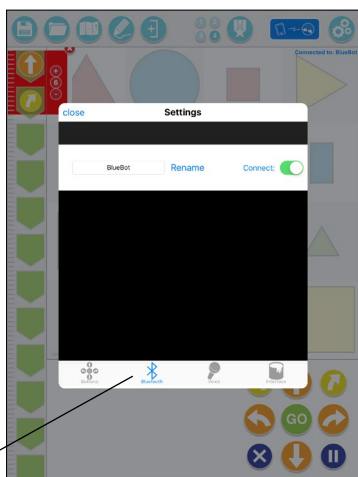
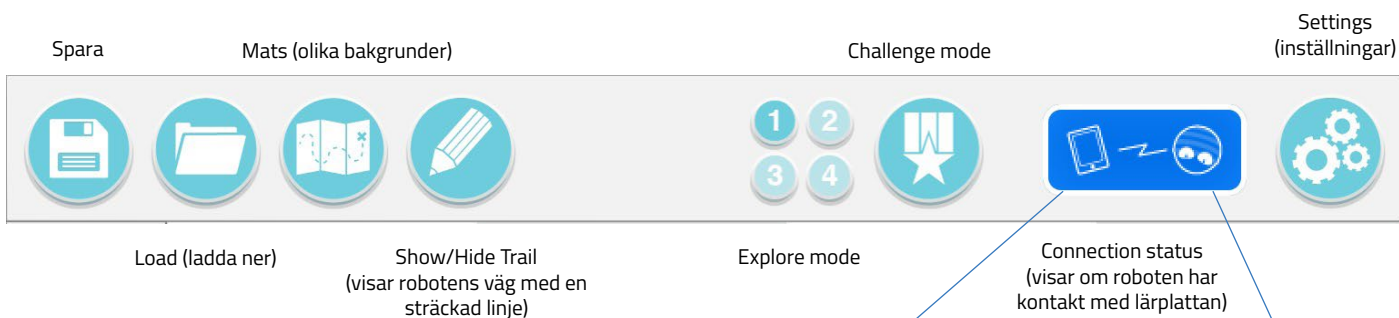
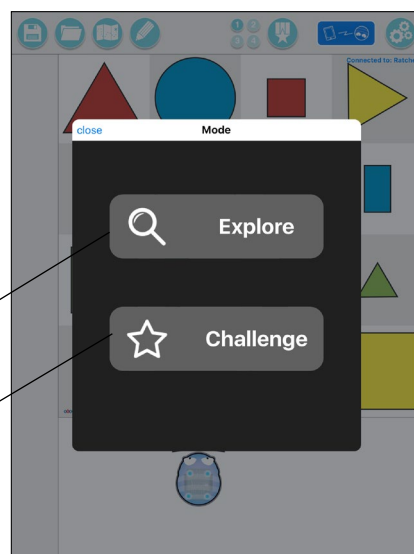
- Ladda först ner det Blue-Bot program som gratis finns tillgängligt för läsplattan.
- När programmet startas går det att välja mellan "Explore mode" (utforska) och "Challenge mode" (utmaning).

Första gången du startar en Blue-Bot kan bara vissa funktioner användas, men så snart Appen är kopplad till roboten öppnar sig en hel rad nya funktioner. Kopplingen behöver bara göras en gång.

Nu kan du välja mellan de två olika lägen, Challenge mode eller Explore mode.

Explore mode är där du kan utföra egna uppdrag och testa dig fram.

Challenge mode är där du får olika färdiggjorda utmaning som du ska lösa.



Tryck på settings och välj "Bluetooth" för att både se och ändra namnet på varje Blue-Bot som finns i närheten av lärplattan.

Så här ser ikonen ut som visar parkoppling med läsplattan. När Blue-Bot är parkopplad med läsplattan lyser ögonen med blått sken istället för vitt.

Flera Blue-Botar kan kopplas till samma lärplatta. Ett bra tips för att hålla reda på vilken robot som hör till läsplattan är att ge namn till de olika robotarna. Döpa om dem i appen och skriv med en tuschpenna t ex på undersidan av robotens skal. Då är det enklare att veta vilken robot som går att styras från lärplattan vid det aktuella tillfället.

Explore Mode

Det finns fyra olika valmöjligheter.

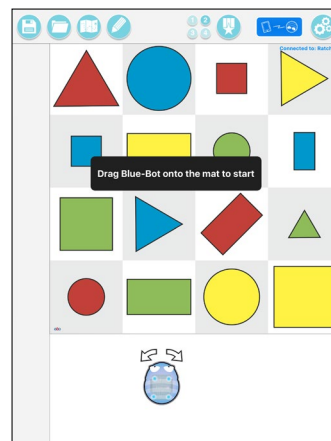
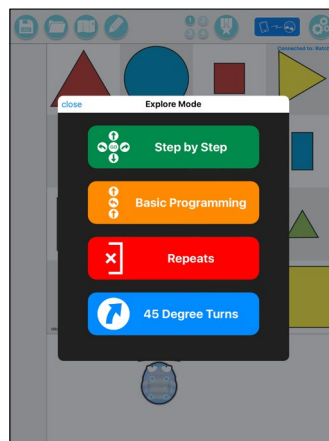
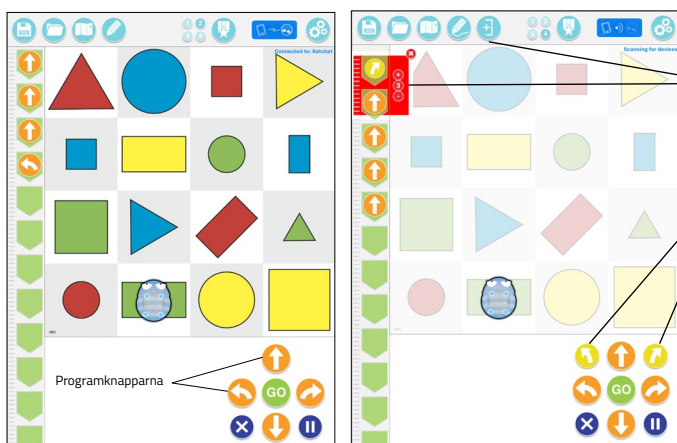
Step-by Step:

Här styr du roboten på samma sätt som genom att trycka på knapparna på robotens rygg. Skillnaden är att du gör det från läsplattan. Varje gång ett kommando skrivs på plattan flyttar sig roboten ett steg framåt.

Alla programsteg kan sedan repeteras genom att trycka på GO.

Basic Programming:

Här kan du i förväg tänka ut och skriva flera programsteg i följd. Du kan också se dina programmeringspilar i vänsterkanten. Pilarna kan ändras genom att trycka på programknapparna eller genom att med fingret direkt på skärmen flytta, dra och släppa (drag and drop) eller slänga bort (delete) pilarna.



När ett Explore Mode har valts visas en bild på en Bee-Bot/Blue-Bot matta tillsammans med en Blue-Bot ikon. Dra upp Blue-Boten på bilden av mattan och släpp över en lämplig ruta, så fastnar ikonen där. Nu kan programmeringen börja!

Repeats: Här kan du repetera (skapa loopar) med programsteg du gjort i Basic Programming.

45°Turns: En vidareutveckling av Repeats som gör det möjligt att vrida Blue-Bot i 45 eller 95 graders vinklar.

45°Turns:

När du väljer 45°Turns kommer bakgrunden att bli grå eftersom roboten inte kan följa rutmönstret.

Repeat:

Här startar du en repetition (en loop). För att markera det första kommandot i repetitionen trycker du på den röda cirkeln. Ställ dig sedan på det sista kommandot i loopen och tryck på cirkeln igen. Då blir loopen rödmarkerad. Med + och - knapparna väljer du hur många gånger repetitionen ska ske.

Challenge Mode

Det finns fyra olika utmaningar. Varje utmaning har tre olika svårighetsgrader, som visas med 1,2 eller 3 stjärnor på Challenge-knappen.

Get from A to B (ta dig från A till B):

En start- och slutpunkt skapas slumpvis på läsplattan.

Obstacles (hinder ivägen):

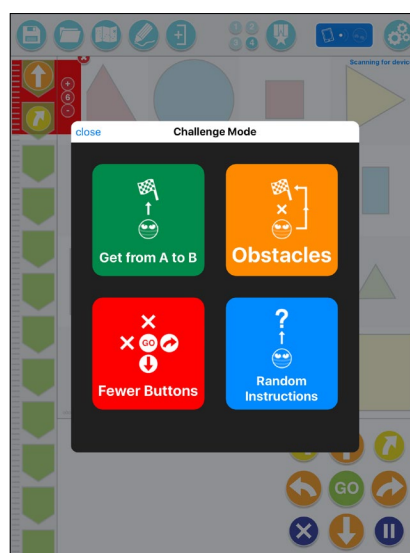
Hinder läggs ut på robotens väg.

Fewer buttons (färre knappar):

Med den här funktionen kan en eller flera knappar tas bort. Nu behöver du tänka lite extra för att få roboten att gå i en viss riktning.

Random instructions (slumpmässiga instruktioner):

Här tränar du att läsa pilarnas instruktion. Dra en flagga till den plats där du tror att målet är.



Letar du tips på hur du kan använda Blue-Bot i undervisningen?
Besök Hands-On Pedagogens blogg:
www.hospedagogen.wordpress.com