

Blue-Bot Övning

Alfabetsmattan Förskolan

Aa	Bb	Cc	Dd	Ee
Ff	Gg	Hh	Ii	Jj
Kk	Ll	Mm	Nn	Oo
Pp	Qq	Rr	Ss	Tt
Uu	Vv	Ww	Xx	Yy
Zz	Åå	Ää	Öö	!?

MÅL:

Träna på bokstäver och bokstavsljud med hjälp av programmering.

FÖRBEREDELSE:

Klipp ut tillhörande alfabetkort och bildkort.
Laminera gärna dessa så att de går att återanvända.

HUR GÖR DU?

Uppdrag 1- Hitta rätt bokstav

Dra ett bokstavskort och programmera din robot till samma bokstav på mattan. Starta på "!?".

Uppdrag 2- Stava

En av er säger ett ord eller drar ett bildkort, den andra programmerar Blue-Bot så att Blue-Bot stavar ordet rätt. Starta på "!?".

Använd II-knappen för att göra en kort paus på varje bokstav i ordet.

Uppdrag 3- Hitta första ljudet

Dra ett kort och programmera Bee eller Blue till rätt första ljud i ordet.

Uppdrag 4- Hitta sista ljudet

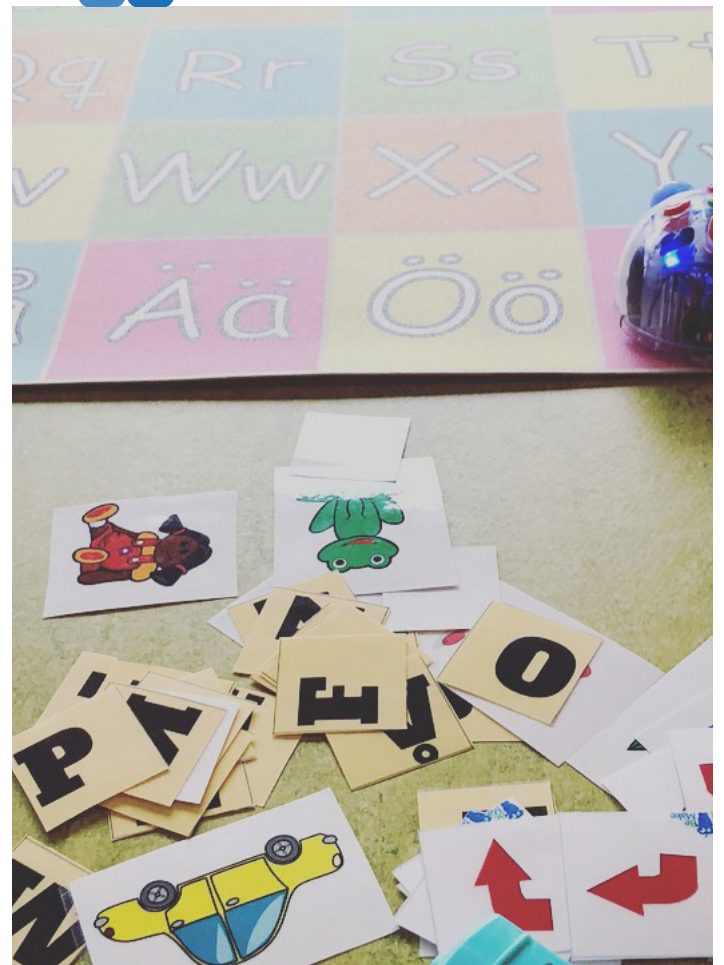
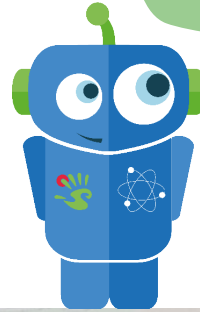
Dra ett kort och programmera Bee eller Blue till rätt sista ljud i ordet.

Uppdrag 5- Programmera ditt namn

Programmera Bee eller Blue att passera alla bokstäver i ditt namn. Använd II-knappen för att göra en kort paus på varje bokstav i ordet.

Det här behöver du:

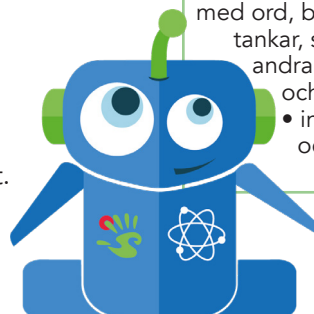
- Bee- eller Blue-Bot
- Alfabetmatta
- Alfabets och bildkort



VAD SÄGER LÄROPLANEN?

Förskolan ska ge varje barn förutsättningar att utveckla

- intresse för berättelser, bilder och texter i olika medier, såväl digitala som andra, samt sin förmåga att använda sig av, tolka, ifrågasätta och samtala om dessa,
- ett nyanserat talspråk och ordförråd samt förmåga att leka med ord, berätta, uttrycka tankar, ställa frågor, argumentera och kommunicera med andra i olika sammanhang och med skilda syften,
- intresse för skriftspråk samt förståelse för symboler och hur de används för att förmedla budskap,



A	B	C
D	E	F
G	H	I
J	K	L

M	N	O
P	Q	R
S	T	U
V	W	X

y	z	å
ä	ö	



