

Blue-Bot övning Alfabetsmattan

Hemligt meddelande

Aa	Bb	Cc	Dd	Ee
Ff	Gg	Hh	Ii	Jj
Kk	Ll	Mm	Nn	Oo
Pp	Qq	Rr	Ss	Tt
Uu	Vv	Ww	Xx	Yy
Zz	Åå	Ää	Öö	!?

MÅL:

Att förstå enkla programmeringsbegrepp och samtidigt träna på att stava ord.

FÖRBEREDELSE:

Börja med att läsa den korta berättelsen för eleverna:

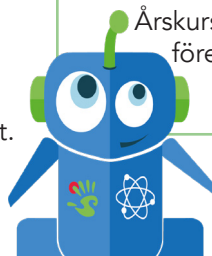
” En forskare ska skicka ett e-postmeddelande till sin assistent för att tala om var nyckeln till hans kassaskåp finns. Forskaren vågar inte ange platsen, för han är rädd att någon annan får reda på det. Han skriver istället en kod som assistenten ska lösa med hjälp av Bee- eller Blue och alfabetsmattan.”

HUR GÖR DU?

Sätt igång så här:

1. Jobba i par och låt ena eleven vara forskaren och den andra assistenten.
2. Sätt Bee eller Blue-Bot på rutan med “!?” med nosen mot bokstaven Y.
3. Forskaren funderar på ett ställe i ett hus eller på en skola där nyckeln är gömd. Säg t.ex. att nyckel är gömd i ett kök.
4. Forskaren ska tänka ut hur koden för kök och sedan på ett papper skriva ned koden som sedan lämnas till assistenten.
5. Nu är det assistentens tur att programmera botten enligt den skrivna koden. Tänk på att pausknappen kan användas i programmeringen. Vid varje paus skriver assistenten ned den bokstav där roboten stannat.

Jobba vidare: Ge varje ruta på mattan en siffra. Skriv ett hemligt meddelande med hjälp av siffror istället.



Det här behöver du:

- Bee- eller Blue-Bot
- Alfabetsmatta
- Penna och papper
- eller en mini whiteboard



VAD SÄGER LÄROPLANEN?

Lgr11 rev. 2017, Centralt innehåll:

Svenska Läsa och skriva

Årskurs 1-3:

- Strategier för att kriva olika typer av texter med anpassning till deras språkliga drag.
- sambandet mellan ljud och bokstav.

Teknik Arbetssätt för utveckling av tekniska lösningar

Årskurs 1-3: Att styra föremål med programmering.

Årskurs 4-6: Att styra egna konstruktioner eller andra föremål med programmering.

Till vår hemsida

