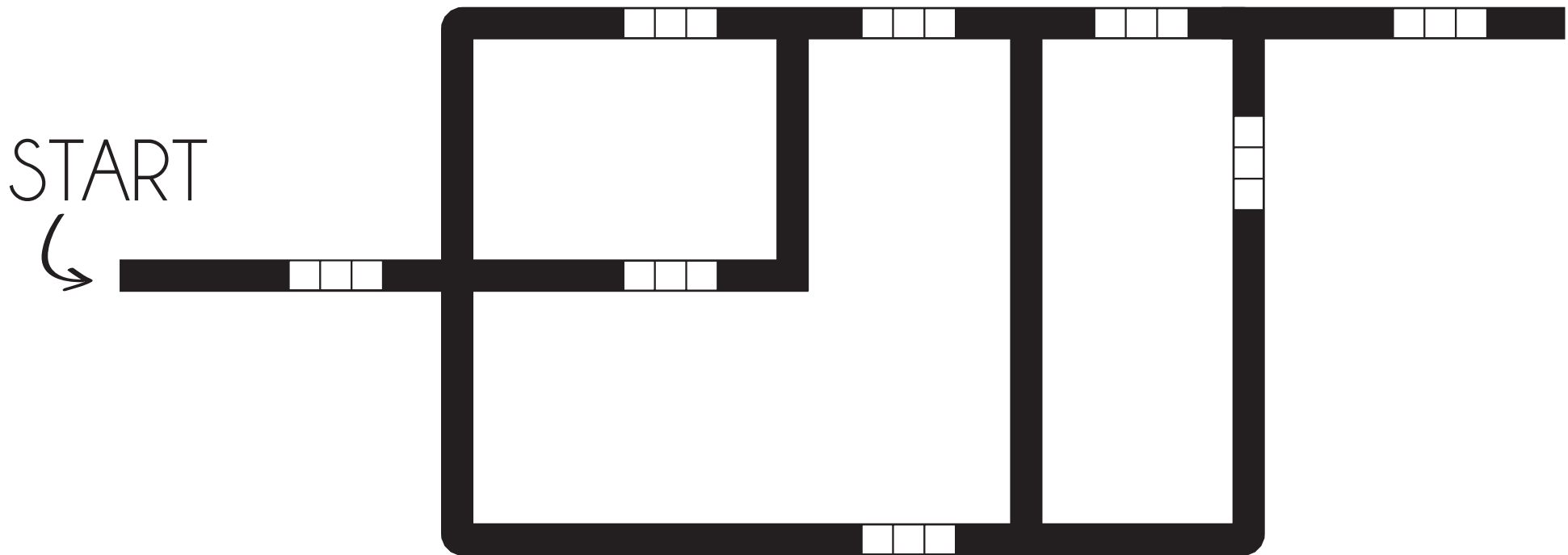




Mål



- > Ta Ozobot från början till slut.
Färga så lite som möjligt.
- ! När vi programmerar robotar försöker vi alltid göra det med så få färgkoder som möjligt, så att roboten kan fungera snabbare och lättare.