

Övning- Hitta alla äggen Blue-Bot på Bondgården



En äggig matematik- och programmeringsövning!

SÅ HÄR GÖR DU:

Klipp ut äggen.

Sprid ut äggen på mattan. Använd Bee-Bot vagnen för att plocka äggen eller bygg en egen vagn av t.ex. Lego.

Nedan finner du uppdrag till barnen/eleverna. Använd paus (=) knappen för att markera att Blue-Bot "plockar" ett ägg.

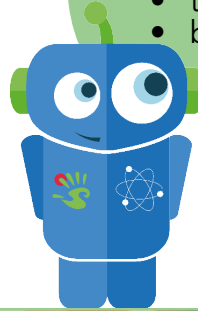
Övningen går att genomföra som en tävling med två bottar på mattan samtidigt, då gäller det att även se upp för den andra botten.

UPPDRAG:

- Plocka så många ägg som möjligt under 3 min. Lägg dem i vagnen.
- Plocka bara prickiga, randiga eller vågiga ägg under 1 min.
- Hitta paret (OBS. Det finns bara ett.)
- Spela Memory-Skriv ut dubbletter och lägg äggen upp och ned.
- Samla jämnt eller ojämnt antal ägg.

Det här behöver du:

- Bee- eller Blue-Bot
- Matta Livet på Bondgården art.nr. 20-246
- tidtagarur (mobil eller timglas)
- bifogade äggbilder



VAD SÄGER LÄROPLANEN?

Lgr11

Ämnet Teknik

Arbetsätt för utveckling av tekniska lösningar

- Att styra föremål med programmering.

Ämnet Matematik

Hur entydiga stegvisa instruktioner kan konstrueras, beskrivas och följas som grund för programmering.

Symbolers användning vid stegvisa instruktioner.

Lpfö18:Förskolan ska ge varje barn förutsättningar att utveckla:

• intresse för berättelser, bilder och texter i olika medier, såväl digitala som andra.

• förmåga att använda matematik för att undersöka, reflektera över och pröva olika lösningar av egna och andras problemställningar.

