

# Hitta djuren

## Blue-Bot övning för de minsta



### MÅL:

Programmera Blue-Bot till olika djur. Förståelse för datalogiskt tänkande och dess begrepp. Lära om djur och djurens egenskaper.

### FÖRBEREDELSE:

Skriv ut bilder på djur i två exemplar. Fäst bilderna på en tärning och lägg samma bilder under en rutnätsmatta. Bilder på djur hittar [här](#) eller på [bemake.se](#)

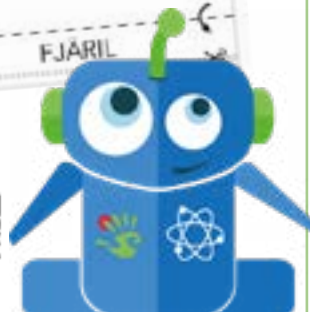
### HUR GÖR DU?

Ett barn slår tärningen. Vad blev det för djur?

Leta upp djuret på rutnätsmattan och programmera roboten till rätt djur, likt ett memory.

Vill du utveckla övningen kan du ställa frågor till barnet.

- Hur låter djuret?
- Vad heter djurets barn?
- Vad äter djuret?
- Hur många ben har djuret?
- Vilken färg har djuret?



### Det här behöver du:

- Blue-Bot rutnätsmatta
  - Tärning med fickor
  - Bee- eller Blue-Bot
  - Bilder på djur
- Bilder kan du ladda ner på länken [här](#).



### VAD SÄGER LÄROPLANEN?

Lpfö18

**Förskolan ska ge varje barn förutsättningar att utveckla:**

- förmåga att använda och förstå begrepp, se samband och upptäcka nya sätt att förstå sin omvärld,
- intresse för berättelser, bilder och texter i olika medier, såväl digitala som andra,
- samt sin förmåga att använda sig av, tolka, ifrågasätta och samtala om dessa,
- förståelse för naturvetenskap, kunskaper om växter och djur samt enkla kemiska processer och fysikaliska fenomen
- ett nyanserat talspråk och ordförråd samt förmåga att leka med ord, berätta, uttrycka tankar, ställa frågor, argumentera och kommunicera med andra i olika sammanhang och med skilda syften,