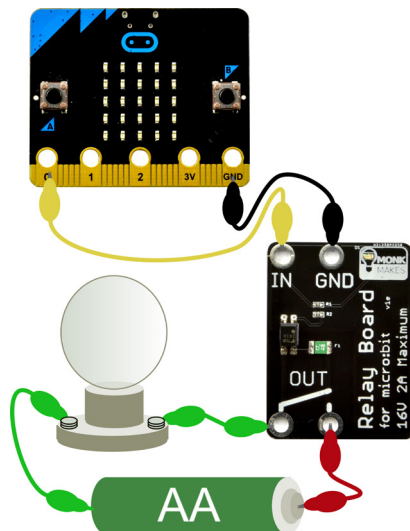


PROJEKT 2. BYGG EN FYR

Du behöver:

- ◆ Micro:bit
- ◆ MonkMakes Relä (Relay) för micro:bit
- ◆ Liten glödlampa med hållare
- ◆ Ett AA batteri och hållare
- ◆ Program: P2 Light House



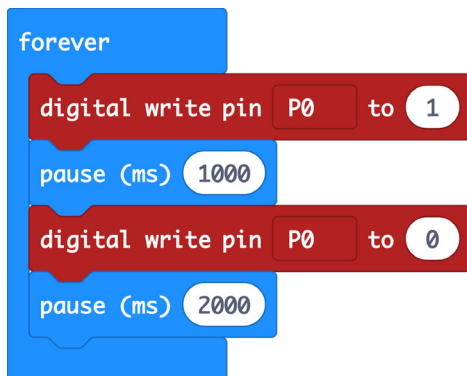
Ladda över programmet "P2 Light House" till din micro:bit (se sidan 8). Koppla sedan in reläkortet, batteri och glödlampa som bilden till höger visar.

Detta projekt kommer att göra så att lampan blinkar.

En kul idé är att bygga ett fyrtorn av kartong och sedan sätta fast lampan på toppen.

Hur det fungerar

Här visas blockkod för detta projekt.



Programmet startar med att sätta Pin P0 till "1" med **digital write** blocket. Därefter ser **pause** blocket till att P0 är "1" i 1000 millisekunder (1 sekund) innan P0 stängs av genom att få värdet "0". Sedan kommer ytterligare 2 sekunders paus innan **forever**-loopen repeteras.

