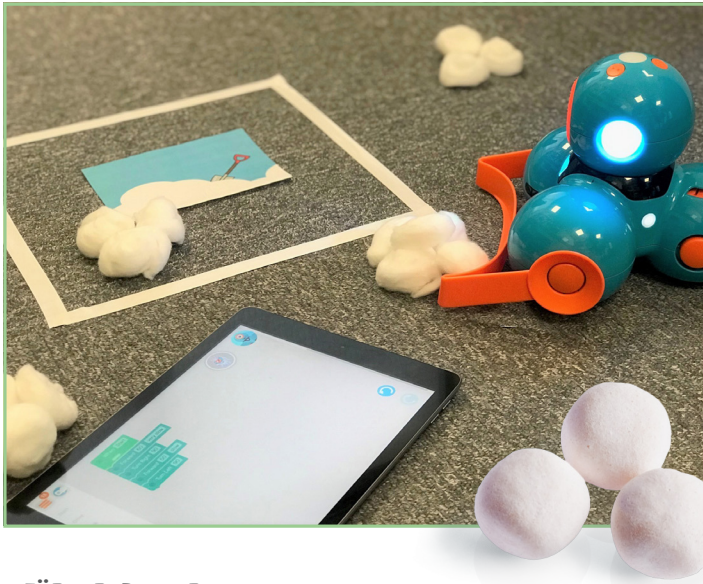


Skyffla snö med Dash!



FÖRBEREDELSE:

Snöröjar Dash behöver hjälp!

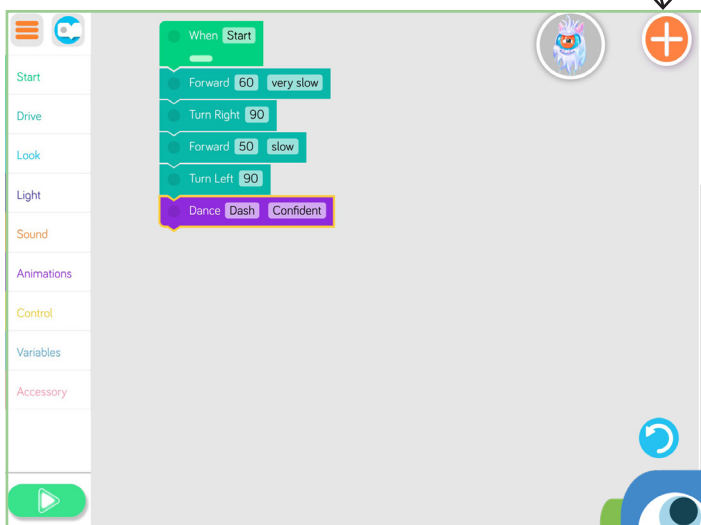
Dash har fått jobb som snöröjare, men det går inte så bra för honom... Så hjälp Dash att skyffla över alla snöbollar till dumpningsplatsen.

MÅL:

Att styra en robot med enkel programmering. Att med stegvisa instruktioner skapa en algoritm som får roboten att utföra olika uppdrag. Förstå och använda begrepp inom programmering.

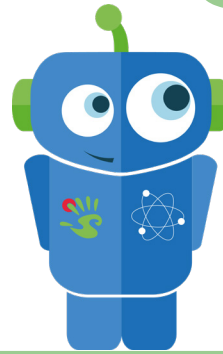
HUR GÖR DU?

Se till att du har appen Blockly for Dash & Dot installerad på din lärplatta. koppla sedan din Dash till lärplattan. Högst upp till höger på plustecknet ser du vilken robot som är kopplad.



Det här behöver du:

- Dash
- Dash Accessory Pack
- Bomullstussar
- Tejp
- Lärplatta
- Appen - Blockly for Dash & Dot robots



ÖVNINGEN

Skriv ett program som gör att Dash plockar upp bomullstussarna och skyfflar över dem till det markerade området/dumpningsplatsen.

Programmera riktning, avstånd och hastighet.

Lycka till!

TIPS

Försök att med så få kommandon som möjligt skyffla snön till dumpningsplatsen. Lägg till olika animationer när Dash når dumpningsplatsen. Testa skyffla olika material eller använd olika underlag att köra Dash på...



VAD SÄGER LÄROPLANEN?

Lgr11

Algebra

- årskurs 1-3: Hur entydiga stegvisa instruktioner kan konstrueras, beskrivas och följas som grund för programmering.
- årskurs 4-6 samt 7-9: Hur algoritmer kan skapas och användas vid programmering. Programmering i visuella/olika programmeringsmiljöer.

Teknik Arbetsätt för utveckling av tekniska lösningar

- årskurs 1-3: Att styra föremål med programmering.
- årskurs 4-6: Att styra egna konstruktioner eller andra föremål med programmering.

