

Dag 19

- Snälla, snälla Knut, tjuatar Klara på andra sidan luren.
- Kan vi inte pimpla? Vädret är perfekt. Renarna är hemma och vi har inget annat att göra idag.
- Äh, har du inte glömt? säger Knut till sitt försvar.
- Klart jag inte har glömt paketet, men vi kan ju leta på vägen till Storsjön.
- Klara inte idag, jag orkar inte, suckar Knut och kryper längre upp i soffan och drar filten över sig.
- Jaha, men hur ska det gå med ditt uppdrag då? säger Klara.
- Jag har inte sagt att vi inte ska leta efter paketet. Bara att jag inte vill sitta på en pall på en frusen sjö och fånga frusen fisk, muttrar Knut.
- Men Knut, fisken är väl inte frusen heller, säger Klara.
- Nä, det vet jag väl, svarar Knut surt. Jag har bara ingen lust säger jag ju.
- 10 minuter senare står Knut ändå i garderoben för att leta efter både pimpelspö och håv.
- Tänk att hon aldrig ger sig den där, suckar han för sig själv.
- Tänk om vi får en gädda... mmm gott, säger Klara och slickar sig runt munnen.
- Nä, fy! det är ju bara ben, säger Knut och vevar på sitt spö.
- Ja, två timmar har gått och inte en enda fisk har vi fått. Inte ens en frusen, jämrar sig Knut. -Jag sa ju att det här var en dålig idé.
- Dålig och dålig, tålmod är en fiskares bästa vän, säger Klara och ler stolt.
- Men jag fryser!! suckar Knut.
- Plötsligt skriker Klara till. -Jag har napp, jag har napp! Håven Knut, vart är håven?
- Knut tittar sig omkring för att se vart han lagt håven.
- Han tittar på Klara som kämpar för fullt med den sprattlande fisken och kom på att han måste glömt den på sparken.

fortsättning...

Dag 19 fortsättning...

-Håll ut Klara! jag kommer, skriker han och springer upp mot skogen där sparkarna står parkerade.

-Här har du håven, säger han ivrigt när han är tillbaka igen.

-Tack för inget, säger hon surt och slänger iväg pimpelspöt, så att Knut är tvungen att hoppa åt sidan för att inte bli träffad.

-Men vad hände? frågar Knut förvirrad.

-Den smet! svarar hon.

-Kanske lika bra, säger Knut och tittar med ens på sitt eget spö.

-Men Klara, jag har napp, skriker han och tittar på den surande Klara.

-Kul för dig då, säger hon utan att titta på varken Knut eller pimpelspöt.
Knut börjar hala upp linan och där på kroken sitter...

-Ett paket!!! säger Klara förvånat.

-Nä, men vad i all sin dar! säger Knut.

-Får jag det? säger Klara och Knut vänder på spöt så att Klara skall nå det kroka av det rödvita paketet.

Jordan Jones, Malmbodavägen 90, Frösundaby, läser hon.

-Jag sa ju att det var en bra idé att fiska, säger hon stolt!

-Haha, ja du sa ju det, säger Knut och skrattar gott.

Paket 19, vilken fiskelycka!

19

Fiskelycka

Förberedelser:

Ett roligt fiskespel som innehåller pyssel, matematik och finmotorik.

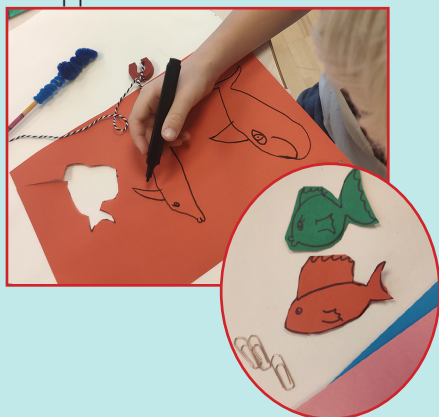
Börja med att barnen får leta fram ett bra fiskespö/pinne. Att använda blompinne går också bra.

Du behöver:

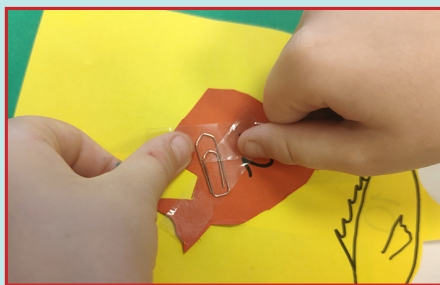
- Pinne/blompinne
- Snöre
- Magnet
- Papper (gärna färgat)
- Sax
- Gem
- Pennor
- Tejp

Kom igång:

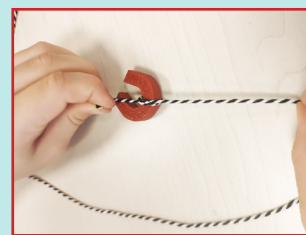
- Rita fiskar, stora som små, knasiga som roliga.
- Klipp sedan ut dem.



- Tejpa fast ett gem på baksidan av fiskarna.



- Klipp ett snöre i önskad längd, knyt fast ena änden i en magnet och den andra änden i fiskespöt



- Dags att dekorera fiskespöt!



- Fungerar magneten?
- Dags att börja fiska!



- Tips! Vi har fiskat på ett ljusbord och dekorerat det med silkespapper i olika nyanser, vilken effekt!

Alternativa uppgifter:

Få in matematik.

Skriv en siffra på fiskens baksida. När alla fiskar är fångade, räkna hur mycket poäng en har samlat in. För att göra det ännu svårare, sätt plus och minus framför siffran så blir det en större utmaning.

Magnetsim.

Prata om vad en magnet är, och varför är ett gem magnetisk? Hittar ni fler saker där ni är som är magnetiska?

