

Hitta alla äggen

En äggig matematik- och programmerings övning

Genomför övningen som en tävling mellan två bottar. Blir spännande att se vem som lyckats att samla in flest ägg när tiden är ute.

Mål:

Lär om enkla programmeringsbegrepp, lägesuppfattning, matematik och problemlösning genom att samla ägg på utsatt tid.

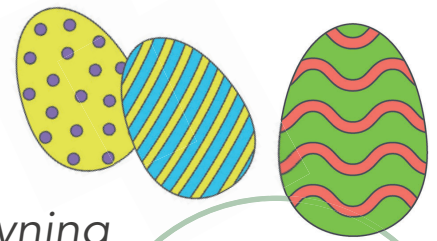
Förberedelser:

Klipp ut äggen. Alternativt rita och färglägg egna ägg. Sprid ut äggen på mattan. Använd och koppla på BeeBot vagnen för att plocka äggen eller bygg en egen vagn av t.ex. LEGO.



Hur gör du?

Ge barnen/eleverna olika uppdrag. Använd paus (=) knappen för att markera att botten plockar ett ägg. Övningen går att genomföra med en bott eller som en tävling med två bottar på mattan samtidigt. Då gäller det att även se upp för den andra botten. För att göra det mer spännande. Använd ett tidtagarur/timglas.



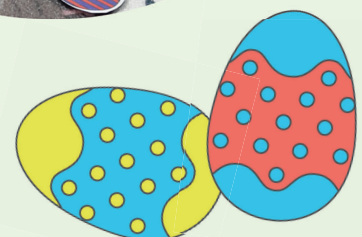
Det här behöver du:

- Bee-Bot eller Blue-Bot
- Bee-Bot vagn
- Bondgårdsmatta
- Tidtagarur/timglas
- Bifogade äggbilder
alt rita/färglägg egna



Uppdrag:

- Plocka så många ägg som möjligt under 3 min. Lagg dem i vagnen.
- Plocka bara prickiga, randiga eller vågiga ägg under 1 min.
- Hitta paret - Obs! det finns bara ett.
- Spela Memory. Skriv ut dubletter och lägg äggen upp och ned.
- Samla jämt och ojämt antal ägg.



Hitta alla äggen

En äggig matematik- och programmerings övning

Skriv ut och klipp ut äggen. För Memory - skriv ut två exemplar.

